
Temario

- ¿Qué es After Effects?
- Flujo de trabajo Básico
- Creando un proyecto
- Importando material
- Creando una Composición
- Arrastrando el material a la timeline
- Aplicando efectos
- Guardar y Exportar al formato final
- Previos en After Effects
- *Ahorro de memoria*
- Render en After Effects
- Animaciones
- Variación de valores a través del tiempo
- Accesos directos de teclado
- Composiciones anidadas

Práctico (Realización de Fondo Animado)

- Efectos incluidos con After Effects
- Corrección de Color
- Desenfocar y Enfocar
- Distorsionar
- Estilizar
- Generar
- Perspectiva
- Ruido y Granulado
- Simulación

Práctico (Escena espacial)

- Transparencia en After Effects
- Máscaras
- Canal Alpha
- Croma Key
- Modos de Fusión
- Track Mate (Mate de Seguimiento)

Práctico (Explosión)

- Métodos para crear y modificar Textos
- Usando Herramienta de texto T
- Usando un sólido y un efecto
- Animando textos
- Animaciones predeterminadas para textos.

Práctico (Presentación tipográfica)

- 3D en After Effects
- Cámaras, creación y movimiento
- Luces, creación y propiedades
- Sombras, propiedades.
- Animación de Objetos Null

Práctico (Otoño 3D)

- Animación avanzada
- Aceleración / desaceleración
- Cambiando trayectoria
- Recorrido personalizado (Path)
- Esbozo de movimiento
- Desenfoque de movimiento
- Ondulador
- Herramienta de posición libre