
Temario

- ¿Qué es Premiere?
- Formatos y Codecs de Video
- Flujo de trabajo Básico
- Creando un proyecto
- Creando una Secuencia
- Interface : Menús y Ventanas
- Importar material
- Definir los Puntos de Entrada y Salida
- Transiciones
- Exportar

Práctico (Mi primer Proyecto)

- Monitor de origen y Monitor de programa
- Encabezados de la secuencia
- Arrastrar como alternativa de edición
- Trabajando en la secuencia
- Mover con magnetismo
- Cortar y Pegar
- Saltar entre puntos de edición
- Cambiar velocidad
- Creando placas de color

Práctico (Efecto RAPIDO-LENTO)

- Herramientas de Premiere
- Selección / Seleccionar pista
- Editar Rizo
- Editar Desplazamiento
- Deslizar
- Ampliar Velocidad
- Cuchilla
- Desplazar
- Pluma
- Mano / Zoom

Práctico (Herramientas)

- Propiedades básicas: Posición, Escala, Rotación, Punto de anclaje, Opacidad.
- Animación de propiedades
- ¿Y cómo cambio una propiedad a través del tiempo?
- Aceleración y desaceleración
- Cambiando trayectoria del recorrido

Práctico (Animando propiedades básicas)

- Cómo hacer títulos en Premiere
- Incorporación de un logo/imagen
- Desplazamiento de textos
- Plantillas de títulos

Práctico (Títulos)

- Efectos en Premiere

Práctico (Efectos)

- Audio en Premiere
- Niveles
- Mezcla
- Efectos y transiciones de audio
- Sincronizando Audio y Video
- Ayudantes para sincronizar
- Marcadores
- Sincronizar Clips
- Vincular y desvincular Clips

Práctico (Golpes de música)